1. Apa yang anda ketahui dengan struktur MVC? Jelaskan dan mengapa struktur tersebut

umum dipakai dan disarankan di web development

Jawaban:

Struktur MVC terdiri dari Model View Controller.  
  
Model : file yang berisi script yang berhubungan dengan proses query atau database

View : file yang berisi script yang berhubungan dengan tampilan yang akan dilihat user

Controller: file yang berisi script yang berhubungan dengan logika sekaligus sebagai penghubung antara Model dengan View

Alasan kenapa struktur ini umum dipakai mungkin dikarenakan efektifitas serta readability untuk pekerjaan yang baik. Selain itu sangat membantu juga dalam pekerjaan tim dimana anggota tim dapat mudah mengetahui dimana file yang akan dikerjakan sesuai role atau bagiannya.

2. Apa yang anda ketahui dengan gitflow?

Git flow adalah salah satu teknik branching dalam git. Dalam git flow ada 2 branch yang tidak pernah dihapus yaitu master dan develop.

Master: berisi kode yang sudah lolos test, sedangkan

Develop: berisi kode yang sedang dalam tahap developing dan belum lolos tes

3. Apakah anda terbiasa menggunakan framework? Mengapa anda memilih framework

tersebut?

Saya terbiasa menggunakan framework laravel dan codeigniter. Karena saya terbiasa mengerjakan projek yang mengharuskan saya untuk penggunaan framework tersebut dan karena dapat memudahkan pekerjaan juga, jadi tidak harus membuat projek dari awal karena di dalam sudah ada kerangka kerja yang memudahkan dan mempercepat pengerjaan.

4. Bagaimana anda membuat design database yang baik?

Biasanya saya akan membuat perancangannya dalam bentuk relasi dengan menggunakan YED atau menggunakan MS VISIO. Di dalamnya saya akan merancang ada tabel apa saja serta kolom apa saja di table tersebut. Setelah itu saya akan merancang bagaimana relasi yang akan digunakan dalam database tersebut.

5. Tools apa saja yang biasa anda gunakan dalam web development?

Saya biasa menggunakan IDE Atom dan Browser Chrome sebagai penampil websitenya, namun jika saya membuat API saya biasa menggunakan Postman